

ANX-PR/CL/001-01 **GUÍA DE APRENDIZAJE**



ASIGNATURA

613000116 - Sistemas De Control

PLAN DE ESTUDIOS

61AG - Master Universitario En Software De Sistemas Distribuidos Y Empotrados

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2024/25 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

1. Datos descriptivos	1
2. Profesorado	
3. Competencias y resultados de aprendizaje	
4. Descripción de la asignatura y temario	3
5. Cronograma	
6. Actividades y criterios de evaluación	7
7. Recursos didácticos	9
8. Otra información	10

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	613000116 - Sistemas de Control
No de créditos	3 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Primer curso
Semestre	Primer semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	61AG - Master Universitario en Software de Sistemas Distribuidos y Empotrados
Centro responsable de la titulación	61 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieria De Sistemas Informaticos
Curso académico	2024-25

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Jose Eugenio Naranjo Hernandez (Coordinador/a)		joseeugenio.naranjo@upm.e s	Sin horario. Añadir un email al profesor para tutorías
Norberto Cañas De Paz	4410	norberto.canas@upm.es	L - 17:00 - 19:00 X - 11:00 - 15:00 J - 19:00 - 21:00

Alfredo Valle Barrio		Sin horario.
	alfredo.valle@upm.es	Enviar un email al
	alifedo.valle@upffi.es	profesor para
		tutirorías

^{*} Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Competencias y resultados de aprendizaje

3.1. Competencias

- CE01 Capacidad para la integración de tecnologías y sistemas propios del software de Sistemas Distribuidos y Empotrados en contextos multidisciplinares.
- CE07 Capacidad de diseñar y desarrollar aplicaciones y servicios informáticos en sistemas móviles, de tiempo real, empotrados y ubicuos.
- CG14 Motivación por la calidad.

3.2. Resultados del aprendizaje

- RA55 El alumno adquiere los conocimientos necesarios sobre las diferentes arquitecturas habituales en Soft Computing de aplicación en sistemas empotrados.
- RA59 Sistemáticamente revisa su trabajo y la forma de hacerlo, reduce errores e introduce mejoras
- RA60 Desarrolla sistemas informáticos en los que deben realizarse actividades de control utilizando técnicas de soft computing

4. Descripción de la asignatura y temario

4.1. Descripción de la asignatura

Los sistemas de control son aquellos que modifican el comportamiento natural de otros sistemas, consiguiendo que estos últimos respondan de una manera determinada a los estímulos a los que puedan ser sometidos.

Esta asignatura introduce al alumno en las técnicas de control programado.

Una vez asentados los conocimientos básicos necesarios, se realiza una doble aproximación, planteando en primer lugar el diseño de controladores desde una perspectiva clásica, para continuar con técnicas de control del ámbito del "Soft Computing".

4.2. Temario de la asignatura

- 1. Repaso y nivelación de partida.
 - 1.1. Introducción y repaso del soporte matemático básico.
 - 1.2. Sistemas de control clásico
 - 1.2.1. Diagramas de bloques.
 - 1.2.2. Diagramas de flujo de señal.
 - 1.3. Introducción a los sistemas de control.
 - 1.3.1. Sistemas Robóticos
 - 1.3.2. Vehículos inteligentes
 - 1.3.3. Sensores
 - 1.3.4. Actuadores
- 2. Métodos clásicos de diseño de controladores.
 - 2.1. Controladores PID
 - 2.2. Programación de controladores
- 3. Métodos de control en el ámbito del Soft Computing
 - 3.1. Introducción al concepto de "Soft Computing".
 - 3.2. Paradigma destacado. Control borroso.

- 3.3. Ajuste de controladores por medio de algoritmos genéticos.
- 4. Programación de sistemas de control en ROS
 - 4.1. Arquitectura ROS
 - 4.2. Diseño de sistemas de control
 - 4.3. Desarrollo de un sistema de control básico

5. Cronograma

5.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad tipo 1	Actividad tipo 2	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11			Introducción y repaso del soporte matemático básico (medios digitales). Duración: 03:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Introducción y repaso del soporte	
			matemático básico (medios digitales).	
			Duración: 01:00	
			PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	
12			Análisis de sistemas lineales (medios digitales). Duración: 02:30 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	
	Análisis de sistemas lineales.		Modelado de sistemas (medios digitales).	
13	Duración: 01:30 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas Métodos clásicos de diseño de controladores. Duración: 03:30 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	
	Métodos de control en el ámbito del "Soft	Práctica do modolado y análisis do	Métodos clásicos de diseño de	
14	Computing Duración: 03:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	sistemas. Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	controladores (medios digitales). Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	
15	Programación en ROS Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Proyecto controlador ajustando con un algoritmo genético. Duración: 05:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	Métodos de control en el ámbito del "Soft Computing" (medios digitales) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Ejercicio de diseño de un controlador. (RA48). TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva No presencial Duración: 01:00

16	Proyecto controlador ajustando con un algoritmo genético (medios digitales). Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio Proyecto controlador ajustando con un algoritmo genético. Duración: 04:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Ajuste de un controlador por medio de un algoritmo genético. (RA48, RA49, RA80, RA84). TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva No presencial Duración: 02:00 Sistema de control basado en ROS TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva
17		Presencial Duración: 02:00 Recuperación de cualquiera de las actividades de evaluación no realizadas durante el periodo docente (RA48, RA49, RA80, RA84). ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Global No presencial Duración: 05:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

6. Actividades y criterios de evaluación

6.1. Actividades de evaluación de la asignatura

6.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Тіро	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
15	Ejercicio de diseño de un controlador. (RA48).	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	01:00	33%	0 / 10	CE01 CE07
16	Ajuste de un controlador por medio de un algoritmo genético. (RA48, RA49, RA80, RA84).	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	02:00	33%	0 / 10	CG14 CE01 CE07
16	Sistema de control basado en ROS	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	02:00	33%	5/10	CG14 CE01 CE07

6.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Тіро	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Recuperación de cualquiera de las actividades de evaluación no realizadas durante el periodo docente (RA48, RA49, RA80, RA84).	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	05:00	100%	/10	CG14 CE01 CE07

6.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen final. (RA48, RA49, RA80, RA84).	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	05:00	100%	5 / 10	CG14 CE01 CE07

6.2. Criterios de evaluación

Convocatoria ordinaria:

Evaluación continua:

- Se realizan una serie de ejercicios, por vía telemática, relacionados con los temas teóricos de la asignatura. Las soluciones planteadas pueden exigir una defensa presencial en horas de tutorías si se detecta discrepancia entre las destrezas observadas en actividades presenciales y las respuestas suministradas.
- 2. Todos los desarrollos prácticos son evaluados, destacando en peso y esfuerzo el caso práctico para ajustar un controlador por medio de un algoritmo genético.
- 3. Se aprovecha el proyecto de ajuste de un controlador por medio de un algoritmo genético para evaluar las competencias transversales "capacidad de análisis y síntesis" y "motivación por la calidad". El peso de cada una de las competencias en la nota final es del 5%.
- 4. Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota global igual o mayor que 5.

Para la evaluación de la competencia CG14 se realizarán las siguientes actividades.

1. CG14. Al explicar el proyecto de ajuste de un controlador, por medio de un algoritmo genético, se presentará la rúbrica que será utilizada para la corrección de esta competencia. En la memoria del proyecto debe aparecer un apartado en el que se detallen todas las actividades llevadas a cabo en relación con la calidad, debiendo quedar cubiertos todos los indicadores planteados en la rúbrica.

Prueba de evaluación global: Al final del periodo docente se establece una prueba en la que se puede recuperar cualquiera de los ejercicios de evaluación continua planteados en el curso.

Convocatoria extraordinaria::

- Los alumnos que acudan a la convocatoria extraordinaria podrán presentarse a una prueba de teoría final que tendrá una puntuación, en la nota de la asignatura, igual a la de las pruebas planteadas en formato test y ejercicios de desarrollo que realizarán los alumnos que opten por evaluación continua.
- 2. Los alumnos que acudan a la convocatoria extraordinaria podrán realizar un ejercicio práctico final que tendrá una puntuación, en la nota de la asignatura, igual al de los ensayos prácticos (desarrollo de controladores utilizando planteamientos clásicos o del ámbito del Soft Computing) que realicen los alumnos que opten por evaluación continua.

- 3. Se aprovecha el ejercicio práctico para evaluar las competencias "capacidad de análisis y síntesis" y "motivación por la calidad". El peso de cada competencia en la nota final es del 5%.
- 4. Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota global igual o mayor que 5.

7. Recursos didácticos

7.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Ogata, K. (1997): Modern Control Engineering. Prentice Hall.	Bibliografía	
Ogata, K. (1996): Discrete Time Control Systems. Prentice Hall.	Bibliografía	
Burns, R. (2001): Advanced Control Engineering. Butterworth Heinemann.	Bibliografía	
Brogan, W. (1991): Modern Control Theory. Prentice Hall.	Bibliografía	
Franklin, G.; Powell, J.; Workman, M. (1990): Diital Control of Dynamic Systems. Addison Wesley.	Bibliografía	
Passino, K.; Yurkovich, S. (1998): Fuzzy Control. Addison-Wesley.	Bibliografía	
Mitchell, M. (1999): An Introduction to Genetic Algorithms. MIT Press.	Bibliografía	
Haupt, R.; Haupt, S. (2004): Practical Genetic Algorithms. Wiley-Interscience.	Bibliografía	
https://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/login/login.php	Recursos web	Moodle de la asignatura alojado en UPM





Laboratorio de informática con	Equipamiento	Dicho laboratorio cuenta con pizarra, cañón
software de simulación y análisis		de vídeo y ordenadores.
matemático.		de video y dideriadores.

8. Otra información

8.1. Otra información sobre la asignatura

Los sistemas de control programados se han convertido, en las últimas décadas, en una alternativa ventajosa frente a otras existentes (control mecánico, hidráulico, neumático y electrónico), siendo posiblemente la opción más utilizada y ventajosa cuando el sistema a controlar es multivariable.

Los ingenieros con buena preparación en esta materia adquieren una capacidad destacada para intervenir en desarrollos de gran relevancia.